

Software Generic Measurement Framework Based on MDA

B. Mora, F. García, F. Ruiz, M. Piattini, A. Boronat, A. Gómez, J. Á. Carsí and I. Ramos.

Abstract— Currently, in order to obtain high quality software products it is necessary to carry out a good software processes management in which measurement is a fundamental factor. Due to the great diversity of entities involved in software measurement, a consistent framework to integrate the different entities in the measurement process is required. In this paper the Software Measurement Framework (SMF) is presented, which supports the measurement of any type of software entity through the metamodels which depict them. In this framework, any software entity in any domain could be measured with a common Software Measurement metamodel and by means of QVT transformations. This work explains the three fundamental elements of the Software Measurement Framework (conceptual architecture, technological aspects and method). These elements have all been adapted to the MDE paradigm and to MDA technology, taking advantage of their benefits within the field of software measurement. Furthermore an example which illustrates the framework's application to a concrete domain is furthermore shown.

Keywords— Measurement, MDA.

I. INTRODUCCIÓN

LA ACTUAL necesidad de la industria del software por mejorar su competitividad fuerza a la búsqueda de la mejora continua de sus procesos. Para conseguirlo, es necesaria una gestión exitosa de dichos procesos [1], lo que implica su correcta definición, ejecución, medición, control y mejora. Entre estas fases del ciclo de vida de los procesos destaca la medición, que ayuda a controlar los errores y carencias dentro del desarrollo y mantenimiento del software facilitando la toma de decisiones. De hecho, la medición se ha convertido en un aspecto fundamental de la Ingeniería del Software [2].

Los procesos software constituyen la base a partir de la cual se realiza el trabajo dentro de una organización software.

Dichos procesos se aplican en la práctica en forma de proyectos. Como resultado de la ejecución de proyectos concretos se obtienen productos. Por lo tanto, para facilitar y promover la mejora continua de sus procesos, las empresas requieren llevar a cabo la medición del software de manera efectiva y consistente. Esto implica la necesidad de una disciplina para la medición y análisis de datos [3] y la definición, recopilación y análisis de medidas sobre el propio proceso, los proyectos y los productos software.

La gran variedad de tipos de entidades y atributos que son candidatos para la medición motiva la necesidad de disponer de modelos de medición homogéneos, que puedan gestionarse por las empresas de la misma forma, independientemente de cual sea la entidad a medir. Esto implica la necesidad de una referencia consistente y adecuada para la definición de sus modelos de medición del software así como el soporte tecnológico necesario para integrar la medición de los diferentes tipos de entidades.

Con el fin de satisfacer las necesidades expuestas, es muy útil considerar el paradigma MDE (Model-Driven Engineering) [4], de especial importancia en la actualidad. La filosofía de este enfoque consiste en que el desarrollo de software es dirigido por los modelos, siendo éstos los principales artefactos de los procesos de Ingeniería del Software. La arquitectura MDA (Model Driven Architecture) [5] y sus estándares relacionados (MOF [6], QVT [7], OCL [8] y XMI [9]) proporcionan la base conceptual y tecnológica necesaria para llevar a cabo las ideas de dicho paradigma. De acuerdo al estándar QVT, el proceso de desarrollo del software se puede considerar como una serie de transformaciones de modelos, a partir de un nivel de abstracción alto hasta un nivel más específico. En el nivel más abstracto se pueden ver los requisitos, y en el nivel más específico estaría el código que implementa la aplicación. En conclusión, la principal importancia a la formalización de los modelos y las transformaciones entre ellos es que facilita la automatización del proceso de desarrollo de software.

El campo de la medición software puede beneficiarse de la nueva filosofía MDE, proporcionando la integración y el soporte necesario a la automatización de la medición de las diversas entidades del proceso software. Esto implica: la definición de modelos de medición de manera homogénea y consistente a partir de un metamodelo adecuado; la definición de medidas genéricas que puedan aplicarse a cualquier modelo; y el soporte necesario para calcular de forma automática las medidas definidas, almacenar de forma homogénea los resultados y facilitar la toma de decisiones

Este trabajo ha sido parcialmente financiado por los proyectos INGENIO (Junta de Comunidades de Castilla-La Mancha and Consejería de Educación y Ciencia. PAC08-0154-9262), ESFINGE (Ministerio de Educación y Ciencia, TIN2006-15175-C05-05) y META (Ministerio de Educación y Ciencia, TIN2006-15175-C05-01).

B. Mora, Indra Software Labs, Ciudad Real, España, bmorar@indra.es

F. García, Universidad Castilla-La Mancha, Ciudad Real, España, Felix.Garcia@uclm.es

F. Ruiz, Universidad Castilla-La Mancha, Ciudad Real, España, Francisco.Ruizg@uclm.es

M. Piattini, Universidad Castilla-La Mancha, Ciudad Real, España, Mario.Piattini@uclm.es

A. Boronat, Universidad de Leicester, Reino Unido, aboronat@mes.le.ac.uk

A. Gómez, Universidad Politécnica de Valencia, agomez@dsic.upv.es

J. Á. Carsí, Universidad Politécnica de Valencia, pcarsi@dsic.upv.es

I. Ramos, Universidad Politécnica de Valencia, iramos@dsic.upv.es

mediante el análisis de los mismos. Por tanto, se habla de homogeneidad en el sentido de que existe una manera general de definir y medir cualquier tipo de entidad o artefacto software. Estos aspectos constituyen el principal interés del presente trabajo, en el que se ilustra la aplicación de los principios, normas y herramientas de MDA al campo de la medición del software. El objetivo es desarrollar un entorno genérico para la definición de modelos de medición bien formados respecto a (*A lo largo del trabajo se habla de la relación existente entre modelo y metamodelo. Las expresiones que se utilizan en el trabajo son: un modelo “está bien formado respecto a” o “está definido mediante” un metamodelo. Otras expresiones como un modelo “es conforme a” o “es instancia de” un metamodelo no se utilizan porque se consideran menos precisas.*) un metamodelo común, y para la medición de cualquier entidad software en base a un metamodelo de dominio. Para llevar a cabo la propuesta, se ha trabajado con el entorno MOMENT [10], que proporciona el soporte necesario para la gestión automática de modelos de acuerdo a MDE y MDA.

El resto de este artículo está organizado de la siguiente forma: En el siguiente apartado se muestran los trabajos relacionados. Después se presenta la arquitectura conceptual y el metamodelo de medición del software. En el cuarto apartado se describe la adaptación realizada del marco FMESP[11] a MDA, para lo cual se indican el entorno tecnológico empleado, la adaptación propiamente dicha de la parte de medición de FMESP a MDA, y se muestra el procedimiento de uso de dicha adaptación. A continuación se presenta un caso de ejemplo en el dominio de bases de datos relacionales. Por último, se presentan algunas conclusiones y trabajos futuros.

II. TRABAJOS RELACIONADOS

Muchas publicaciones mencionan las herramientas que dan soporte y automatización a la medición como importantes factores de éxito en los esfuerzos de la medición del software [12], proporcionando entornos de trabajo y aproximaciones generales [13], o dando arquitecturas de soluciones más específicas [14].

Como consecuencia, en la bibliografía existe una gran variedad de herramientas que dan soporte a la creación, control y análisis de métricas software. Una lista extensa puede consultarse en [15]. Por su parte, Auer examina en [16] distintas herramientas de medición del software en entornos heterogéneos, como son: MetricFlame, MetricCenter, Estimate Profesional, CostXPert y ProjectConsole.

También se pueden encontrar en la bibliografía algunas propuestas en las que se aborda la medición de software más integrada y menos específica que en las herramientas anteriores. En [17] se propone MMR, que es una herramienta basada en el modelo CMMI para la evaluación de procesos software. Otras herramientas similares pueden consultarse en [18], [19], y [20]. Sin embargo, muchas de estas herramientas están restringidas a dominios o modelos de evaluación de calidad específicos, lo que reduce su generalidad y alcance.

Para abordar la medición genérica, en [11, 21, 22] y como parte del entorno FMESP (Framework for the Modeling and

Evaluation of Software Processes), se propone un marco de trabajo basado en la arquitectura conceptual de metadatos del estándar MOF. Esta propuesta está soportada por la herramienta GenMetric, que permite definir modelos de medición software y calcular las medidas definidas en dichos modelos sobre cualquier entidad software. Sin embargo, se ha considerado interesante adaptar FMESP al paradigma MDE para explotar los beneficios que puede aportar a la medición del software. Esto implica: i) el refinamiento del metamodelo de medición del software definido en la propuesta anterior; y ii) la adaptación y extensión de GenMETRIC hacia un entorno que permita de una forma intuitiva tanto la definición de modelos de medición software que puedan aplicarse sobre cualquier tipo de entidad software como el cálculo de las medidas definidas, todo ello en el contexto de modelos y transformaciones de modelos de la arquitectura MDA.

III. MEDICIÓN DE SOFTWARE BASADA EN MDA: ARQUITECTURA CONCEPTUAL

Tal y como se ha comentado en el apartado anterior, ante la necesidad de disponer de un entorno genérico y homogéneo para la medición del software en trabajos previos [11, 21, 22] se propone una arquitectura conceptual y una herramienta para la integración de la medición del software. A continuación, se describen brevemente las principales características de dicha propuesta. Una descripción más detallada puede consultarse en [22].

A. Arquitectura conceptual

La propuesta presentada sirve para dar el soporte necesario para gestionar y representar el conocimiento referente a la medición de cualquier entidad software de una forma integrada y consistente. Para ello, los distintos elementos de la arquitectura se organizan de acuerdo a los siguientes niveles de abstracción, siguiendo la línea del estándar MOF.

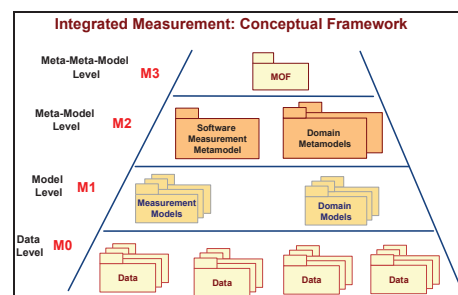


Figura 1. Marco de trabajo conceptual para gestionar la medición del Software.

Como se observa en la Figura 1 la arquitectura se ha organizado en los siguientes niveles de metadatos:

- Nivel de Meta-Metamodelo (M3): en el que se encuentra un lenguaje abstracto para definir metamodelos. Este lenguaje es MOF.
- Nivel de Metamodelo (M2): en este nivel, de acuerdo al marco de trabajo se incluyen: el metamodelo de medición, que define los modelos de medición específicos (descrito

en el apartado siguiente) y los metamodelos de dominio, que representan a los tipos de entidades candidatas para la medición (por ejemplo, el metamodelo UML para modelos de sistemas OO).

- Nivel de Modelo (M1): en este nivel se incluyen los modelos específicos definidos mediante los metamodelos de M2, pueden ser de dos tipos: los modelos de Medición, definidos mediante el metamodelo de medición; y los modelos de dominio, definidos mediante los correspondientes metamodelos de dominio.

B. Metamodelo de Medición del Software

Ante la diversidad terminológica existente en el campo de

la medición software, como paso previo a la creación de la primera versión del metamodelo de Medición fue necesario desarrollar una ontología [21]. Dicha ontología permitió establecer y aclarar los elementos involucrados mediante la identificación de todos los conceptos, las definiciones precisas de todos los términos, y la aclaración de las relaciones entre ellos. Basándose en los conceptos y relaciones de esta ontología, se construyó el metamodelo de medición. La Figura 2 muestra en un diagrama de clases UML los principales constructores (o elementos) del Metamodelo de Medición del Software, que constituyen el núcleo de dicho metamodelo [23].

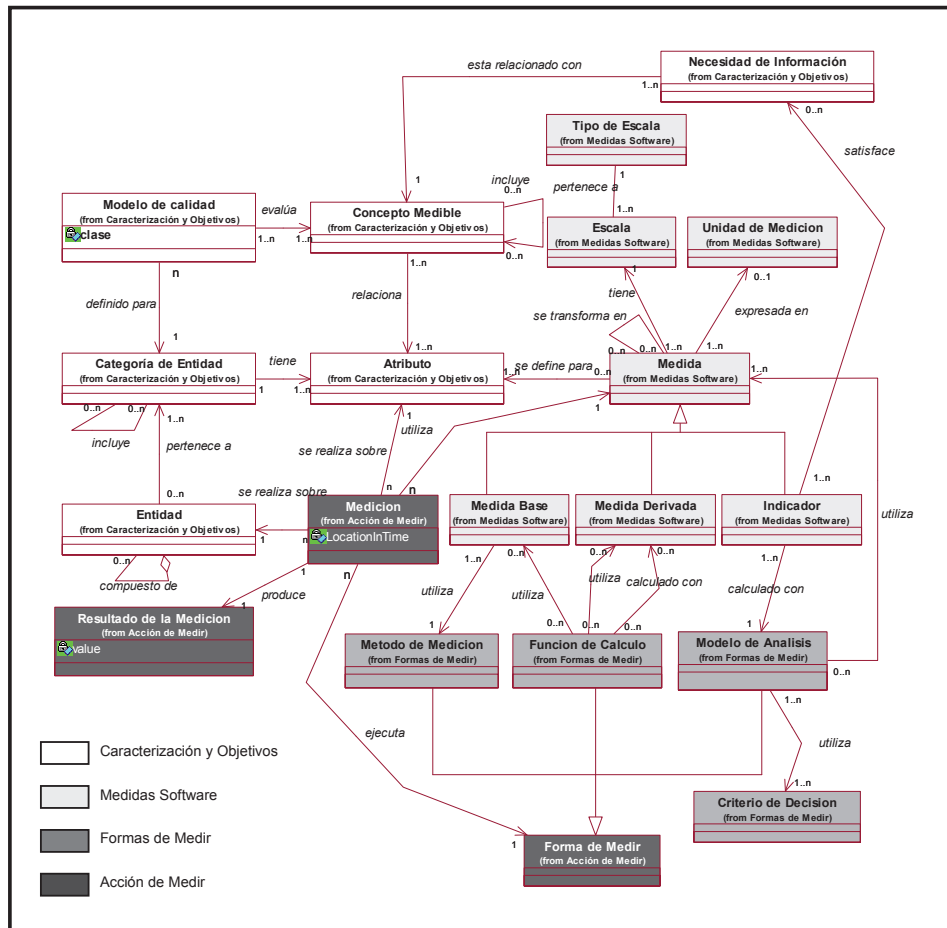


Figura 2. Metamodelo de Medición del Software.

El metamodelo de Medición del Software está organizado en 4 paquetes principales (ver Figura 2) que se describen brevemente (para más detalle véase [21, 23]):

- **Caracterización y Objetivos de la medición del Software:** incluye los constructores necesarios para la definición de una vista fundamental del proceso de medición, basada en establecer los objetivos y en

identificar y caracterizar los elementos necesarios para cumplir con dichos objetivos.

- **Medidas Software:** incluye los elementos necesarios para definir las características generales de las medidas.
- **Formas de medir:** incluye los elementos de modelado necesarios para la representación de la formas de medir de los diferentes tipos de medidas.

- **Acción de Medir:** incluye los constructores necesarios que permiten representar la forma de llevar a cabo el proceso de medición.

IV. ADAPTACIÓN DE FMESP-MEASUREMENT A MDA

En este apartado se explican los detalles de la manera en que se ha realizado la adaptación del entorno FMESP a MDA.

A. Entorno Tecnológico

La herramienta utilizada en este trabajo ha sido el entorno de gestión de modelos MOMENT. MOMENT [24] es una herramienta que permite definir modelos como especificaciones algebraicas de una teoría expresada en lógica ecuacional condicional. Está basada en una aproximación híbrida entre una herramienta formal (Maude [25]) y un entorno industrial de modelado (Eclipse Modelling Framework, EMF [26]).

Desde un punto de vista funcional, MOMENT tiene dos componentes: ejecución de consultas OCL (MOMENT-OCL) y transformaciones QVT (MOMENT-QVT).

MOMENT-OCL [27] permite ejecutar consultas e invariantes OCL sobre un modelo definido mediante su metamodelo y almacenado en xmi. Incluye un editor (OCLEditor) que facilita la codificación de invariantes y consultas OCL que se van ejecutar sobre el modelo.

En este trabajo se ha empleado esta funcionalidad para comprobar y validar las consultas OCL utilizadas en las transformaciones QVT. Los resultados de las consultas OCL se muestran por pantalla (véase

Figura 3).

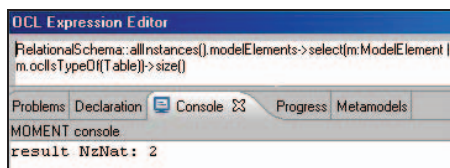


Figura 3. Ejemplo de ejecución de consulta OCL con MOMENT.

Por otro lado, MOMENT-QVT [28] permite usar el lenguaje QVT Relations [7] para la definición de relaciones de equivalencia y transformaciones. El motor de transformaciones está integrado en esta herramienta, y permite obtener un modelo de salida a partir de uno o más modelos de entrada, siempre y cuando todos los modelos tengan su correspondiente metamodelo.

Tal y como se explica en el apartado siguiente, las transformaciones QVT son un elemento fundamental de esta propuesta.

Para ejecutar en MOMENT una transformación QVT es necesaria, bien la especificación textual de la transformación (codificada mediante el editor Textual QVT Editor y almacenada con extensión .qvtext), o bien, su equivalente modelo QVT Relations (almacenado con extensión .qvt). A continuación se muestran dos representaciones de ejemplo: una especificación textual (

Figura 4), y su equivalente modelo QVT Relations (Figura 5).

Un modelo QVT Relations está definido mediante el metamodelo QVT, y puede obtenerse mediante un parseo de la especificación textual. También puede obtenerse mediante una transformación QVT.

```

top relation PackageToSchema
{
    packageName: String;

    checkonly domain ecoreDomain p:EPackage {
        name=packageName
    };

    enforce domain rdbmsDomain s:Schema {
        name=packageName
    };
}

top relation ClassToTable
{
    className: String;

    checkonly domain ecoreDomain c: EClass {

```

Figura 4. Parte de la Especificación textual de una transformación UML2RDBMS.

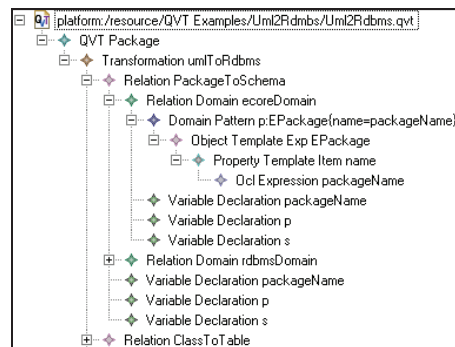


Figura 5. Modelo QVT Relations de una transformación UML2RDBMS.

En esta propuesta se ha optado por trabajar con el modelo QVT Relations en lugar de la especificación textual.

Con respecto a la estructura de la plataforma EMF, es de interés resaltar que sigue la cultura de metamodelado presentada en el estándar MOF [6] con la diferencia de que en el nivel M3 se utiliza Ecore (*Ecore es un lenguaje común basado en EMOF, que es parte de la especificación MOF 2.0 usado para la definición de metamodelos*). Puesto que Ecore está basado en MOF, la arquitectura de EMF es válida para la propuesta aquí presentada (véase Figura 1).

B. Adaptación de FMESP-Measurement

En la

Figura 6 se muestran los elementos clave para la adaptación de FMESP-Measurement, encuadrados en los niveles correspondientes de la arquitectura MOF. Como se puede observar, el metamodelo QVT (nivel M2) y el Modelo QVT Relations (M1) son los añadidos con respecto a la Figura 1, es decir, para la adaptación de FMESP-Measurement a MDA.

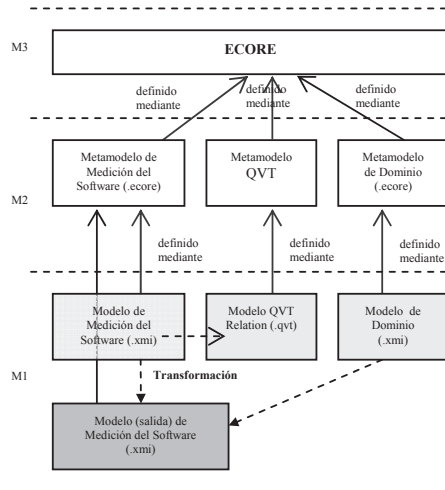


Figura 6. Elementos de la Adaptación de FMESP-Measurement a MDA.

Con FMESP-Measurement, el resultado de la medición se obtiene mediante una transformación QVT, donde los modelos de entrada, son dos: un modelo de Medición del software y un modelo de dominio; y el modelo de salida es el modelo de Medición del software con los resultados obtenidos. Esta transformación se obtiene a partir del modelo QVT Relations (véase Figura 6).

Figura 6).

A continuación se explican brevemente alguno de los elementos de la figura anterior:

- Metamodelo de Medición del Software: metamodelo integrado en el marco de trabajo.
- Modelo QVT Relations: este modelo se obtiene mediante una transformación del modelo de de Medición.
- Contienen la información necesaria para llevar a cabo la transformación QVT de la propuesta FMESP-Measurement.
- Modelo (salida) de Medición del software: es el modelo resultante de la transformación definida en el modelo QVT Relations.

C. Procedimiento de Uso

A continuación se explican las etapas que debe llevar a cabo el usuario para poder medir usando la herramienta propuesta:

1. **Incorporación del metamodelo de dominio:** la medición se va a realizar sobre un dominio en concreto. Este dominio ha de ser definido mediante su correspondiente metamodelo (situado en el nivel M2 y bien formado respecto del meta-metamodelo Ecore). Ejemplos de dominios son: esquemas relacionales, diagramas de clases UML, diagramas de flujos de datos, código fuente en Java, manuales de usuario, etc.
2. **Creación del modelo de medición:** en base al metamodelo de medición integrado de base en el framework FMESP-Measurement, se crea el correspondiente modelo de medición, sobre el que se va a realizar la medición. Al ser un modelo de entrada, en

este momento el modelo de medición no incluye la parte de los resultados, es decir, el paquete Acción de Medir.

3. **Creación del modelo de dominio:** a partir del metamodelo de dominio (incorporado en la etapa 1) se define el modelo de dominio, que representa “lo que se va a medir”, es decir, el modelo sobre el cuál se va a aplicar la medición.
4. **Ejecución de la medición:** la ejecución de la medición se realiza mediante una transformación QVT, en la que partiendo de los dos modelos de entrada (modelo de medición y modelo de dominio) creados en las etapas 2 y 3 respectivamente, se obtiene un modelo de salida que es el modelo de medición pero ampliado con los resultados de la medición (paquete Acción de Medir). Estos resultados se calculan mediante consultas OCL realizadas sobre el modelo de dominio (véase Figura 7).
5. Figura 7).

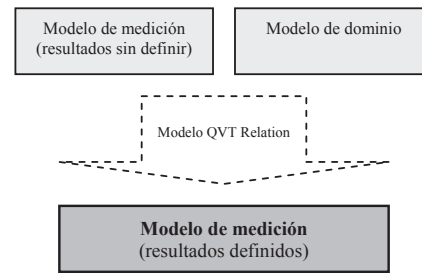


Figura 7. Ejecución de la medición.

V. CASO DE EJEMPLO

Para ilustrar la aplicación de la propuesta, se considera el ejemplo de la medición de esquemas relacionales. Por simplicidad se consideran los elementos mostrados en la Figura 8.

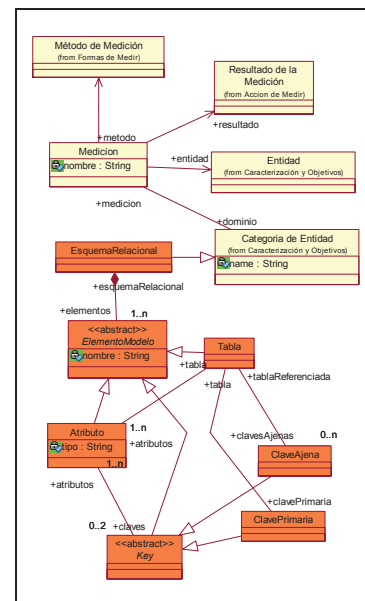


Figura 8. Metamodelo de Medición y de Dominio.

Para la realización del caso de ejemplo, los elementos del metamodelo de medición más significativos son: método de medición, entidad a la que se va a aplicar el método de medición y resultado de la medición.

Por otro lado, se necesita el metamodelo de dominio, en este caso, se toma el metamodelo de esquemas relacionales. Ambos metamodelos son independientes físicamente (véase Figura 8), aunque están relacionados lógicamente. En la Figura 8 se ha distinguido el metamodelo de medición con color claro y el metamodelo de dominio con color oscuro.

A. Ejemplo del Método de Medición ContarElementos

En este apartado, se explica cómo se realiza la medición “contar el número de tablas” de un esquema relacional. Tal y como se ha presentado en el apartado IV. C., la medición se realizaría en las siguientes cuatro etapas:

1. Incorporación del metamodelo de bases de datos relacionales (partes de color oscuro en la Figura 8).
2. Creación del modelo de medición de para esquemas relacionales. Para la forma de medir “contar elementos de tipo tabla”, los valores para Entidad y Método de Medición son Tabla y Contar, respectivamente. Todavía no se incluye el Resultado de la Medición.
3. En base al metamodelo del paso 1 se crea el modelo (esquema relacional) sobre el cuál se va a aplicar la medición. En este caso, el esquema relacional contiene información de una escuela universitaria. El esquema está compuesto de 5 tablas, con sus correspondientes atributos, claves primarias y ajenas (véase Figura 9).

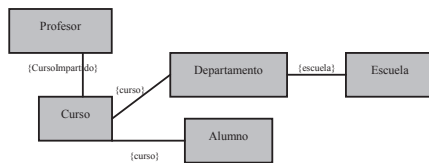


Figura 9. Ejemplo de modelo de dominio.

Para ejecutar la medición, se utilizan como entradas el modelo de medición (etapa 2), el modelo de dominio (etapa 3); y el modelo QVT Relations (la obtención del modelo QVT Relations es automática y transparente al usuario, (véase apartado IV. B.)). El modelo de salida que se consigue (véase

Figura 10) contiene los resultados de medición definidos, es decir, el atributo Resultado de la Medición definido. En este caso con valor 5 (número de tablas).

```
<?xml version="1.0" encoding="ASCII"?>
<medicacion:ModeloMedicacion
  xmlns:xmi="http://www.omg.org/XMI"
  xmlns:medicacion="http://procesoMedicacion/medicacion"
  nombreModelo="ModeloMedicacion1">
  <mediciones name="Relaciones"
    metodo="Contar" elemento="Tabla"
    resultado="5"/>
</medicacion:ModeloMedicacion>
```

Figura 10. Resultado de la medición.

La medición se lleva a cabo de forma automática gracias al modelo QVT Relations definido automáticamente mediante una transformación QVT del modelo de medición. A título informativo, en la

Figura 11 y en la

Figura 12 se muestra la especificación QVT equivalente al modelo QVT Relations. En dicha especificación QVT se pueden distinguir dos partes: una general (

Figura 11) y otra más específica del modelo de medición (

```
top relation MeasurementAction {
  nombreEsquemaRelacional : String;

  checkonly domain DominioRelacional
  srcEsquemaRelacional : EsquemaRelacional {
    name = nombreEsquemaRelacional
  };

  enforce domain dominioMedicacion srcModeloMedicacion1:
  ModeloMedicacion {

    nombreModelo = nombreModelo1,
    mediciones = dstMedicacion1 : Medicacion {
      nombre = nombreEsquemaRelacional,
      metodo = metodo1,
      elemento = elemento1,
      resultado = medicacion(srcEsquemaRelacional,
        metodo, elemento) //CONSULTA OCL
    }
  };
}
```

Figura 11. Parte genérica del código de la especificación QVT.

En la parte general (

Figura 11) se puede observar como la definición de los resultados es una llamada al método medición (representado en la

Figura 12), que es una consulta OCL sobre el modelo de dominio. La consulta OCL es específica en el sentido de que hay que conocer los elementos medibles y los métodos de medición para elaborar la consulta OCL.

```
function medicacion(
  esquemaRelacional: EsquemaRelacional,
  metodo: String,
  elemento : String) : Integer
{
  if (metodo = 'contar') then
    if(elemento = 'Tabla') then
      relationalSchema.modelElements->
        select(m:ModelElement |
          m.ocliIsTypeOf(Table))->size()
    else
      if(elemento = 'Atributo') then
        relationalSchema.modelElements->
          select(m:ModelElement |
            m.ocliIsTypeOf(Atributo))->size()
      else

```

Figura 12. Parte específica del código de la especificación QVT.

El proceso de transformación que permite obtener el modelo QVT Relations hace de la propuesta FMESP-Measurement una alternativa completamente genérica que le evita al usuario toda responsabilidad en cuanto a la escritura de la especificación de la transformación MDA para la medición.

VI. CONCLUSIONES

En este artículo se ha presentado un entorno genérico para la definición de modelos de medición basados en un metamodelo común y para la medición de cualquier entidad software a partir de los metamodelos que las representan. Siguiendo el enfoque de MDA, y partiendo del metamodelo de Medición (universal), es posible llevar a cabo la medición de cualquier dominio mediante transformaciones QVT, proceso que es completamente transparente al usuario.

Con el framework FMESP-Measurement, es posible medir cualquier entidad software sin más que disponer de los correspondientes metamodelos. La tarea del usuario consiste, únicamente, en la elección del metamodelo de dominio (según lo que se quiere medir en cada momento) y la definición de los modelos de entrada: modelo de dominio y de medición. El metamodelo de medición está integrado de base en el entorno.

El marco conceptual de la propuesta respeta completamente la filosofía MDA.

De cara al futuro, un trabajo importante es la realización de un plugin integrado en Eclipse que facilite al usuario la entrada de datos y el proceso de medición. Dicho plugin deberá servir para crear modelos de medición (de entrada) de manera fácil e intuitiva.

Adicionalmente, se pretende llevar a cabo diversas experiencias para validar esta propuesta con distintos dominios siguiendo las normas de estandarización adecuadas. En particular, se tendrá en cuenta la propuesta de la OMG, Software Metrics Meta-Model (SMM) [29], que actualmente está en fase de desarrollo.

REFERENCIAS

- [1] W. A. Florac, A. D. Carleton, and J. Barnard, "Statistical Process Control: Analyzing a Space Shuttle Onboard Software Process," *IEEE Software*, vol. 17 (4), 2000.
- [2] N. Fenton and S. L. Pfleeger, *Software Metrics: A Rigorous & Practical Approach*, Second Edition: PWS Publishing Company, 1997.
- [3] M. Brown and G. Dennis, "Measurement and Analysis: What Can and Does Go Wrong?," 10th IEEE International Symposium on Software Metrics (METRICS'04), pp. 131-138, 2004.
- [4] J. Bézivin, F. Jouault, and D. Touzet, "Principles, standards and tools for model engineering," in *Proceedings of the 10th IEEE International Conference on Engineering of Complex Computer Systems (ICECCS'2005)*, 2005.
- [5] OMG, "Model-Driven Architecture (MDA) Guide Version 1.0.1," Object Management Group, OMG Document, omg/2003-06-01 12 junio 2003 2003.
- [6] OMG, "Meta Object Facility (MOF) Specification; version 1.4," Object Management Group, Document. formal/02-04-03 2002.
- [7] OMG, "Meta Object Facility (MOF) 2.0 Query/View/Transformation Specification," Object Management Group, Final Adopted Specification ptc/05-11-01 2005.
- [8] OMG, "OCL 2.0 - OMG Final Adopted Specification," Object Management Group, ptc/03-10-14 2003.
- [9] OMG, "XML Metadata Interchange (XMI) Specification," Object Management Group 2002.
- [10] F. Allilaire and I. Tarik, "ADT: Eclipse development tools for ATL," in *Proceedings of the Université de Nantes. Faculté de Sciences et Techniques. LINA*, 2005.
- [11] F. García, M. Piattini, F. Ruiz, G. Canfora, and C. A. Visaggio, "FMESP: Framework for the modeling and evaluation of software processes," *Journal of Systems Architecture - Agile Methodologies for Software Production* vol. 52, pp. 627-639 2006.
- [12] S. Komi-Sirviö, P. Parviainen, and J. Ronkainen, "Measurement Automation: Methodological Background and Practical Solutions-A Multiple Case Study," in *Proceedings of the Seventh International Software Metrics Symposium (METRICS'01)*, London, 2001.
- [13] R. Kempkens, P. Rösch, L. Scott, and J. Zettel, "Instrumenting Measurement Programs with Tools," in *Proceedings of the PROFES 2000*, Oulu, Finland, 2000.
- [14] T. Jokikyyny and C. Lassenius, "Using the internet to communicate software metrics in a large organization," in *Proceedings of the Proceedings of GlobeCom'99*, 1999.
- [15] R. R. Dumke and H. Grigoleit, "Efficiency of CAMEtools in software quality assurance," *Software Quality Journal* vol. 6(2), pp. 157-169, 1997.
- [16] M. Auer, B. Graser, and S. Biffl, "A Survey on the Fitness of Commercial Software Metric Tools for Service in Heterogeneous Environments: Common Pitfalls " in *Proceedings of the Ninth International Software Metrics Symposium. (Metrics '03)*, 2003.
- [17] E. Palza, C. Fuhrman, and A. Abran, "Establishing a Generic and Multidimensional Measurement Repository in CMMI context " in *Proceedings of the 28th Annual NASA Goddard Software Engineering Workshop (SEW'03)*, Greenbelt (Maryland, USA), 2003.
- [18] L. Lavazza and A. Agostini, "Automated Measurement of UML Models: an open toolset approach," *Object Technology*, vol. 4(4), pp. 115-134, 2005.
- [19] W. Harrison, "A flexible method for maintaining software metrics data: a universal metrics repository," *Journal of Systems and Software* vol. 72, pp. 225-234 2004.
- [20] M. Scotto, A. Sillitti, G. Succi, and T. Vernazza, "A relational approach to software metrics," in *Proceedings of the Proceedings of the 2004 ACM symposium on Applied computing (SAC'2004)*, Nicosia, Cyprus, 2004.
- [21] F. García, M. F. Bertoa, C. Calero, A. Vallecillo, F. Ruiz, M. Piattini, and M. Genero, "Towards a consistent terminology for software measurement," *Information and Software Technology* vol. 48 (8), pp. 631-644 2006.
- [22] F. García, M. Serrano, J. Cruz-Lemus, F. Ruiz, and M. Piattini, "Managing Software Process Measurement: A Metamodel-Based Approach," *Information Sciences*, vol. 177, pp. 2570-2586, 2007.
- [23] M. Ferreira, F. García, F. Ruiz, M. F. Bertoa, C. Calero, A. Vallecillo, M. Piattini, and B. Mora, "Medición del Software: Ontología y Metamodelo," Department of Computer Science. University of Castilla - La Mancha Technical Report UCLM-TSI-001, 2006.
- [24] A. Boronat, J. Á. Carsí, and I. Ramos, "An Algebraic Baseline for Automatic Transformations in MDA," in *Proceedings of the Workshop Software Evolution Through Transformations: Model-based vs. Implementation-level Solutions (SEETra'04)*, 2nd International Conference on Graph Transformation (ICGT2004), ENTCS, Roma (Italia), 2005.
- [25] "The Maude System," Department of Computer Science, University of Illinois, Urbana-Champaign, 2007.
- [26] Eclipse, "Eclipse Graphical Modeling Framework (GMF) Main Page," 2007.
- [27] A. Boronat, J. Á. Carsí, and I. Ramos, "Una plataforma para la gestión de modelos," in *Proceedings of the Actas IV Jornadas de Trabajo de Distributed Objects, Languages, Methods and Environments, DOLMEN*, Alicante, 2003.
- [28] P. Queralt, L. Hoyos, A. Boronat, J. Á. Carsí, and I. Ramos, "Un motor de transformación de modelos con soporte para el lenguaje QVT relations," in *Proceedings of the Desarrollo de Software Dirigido por Modelos - DSDM'06 (Junto a JISBD'06)*, Sitges, Spain, 2006.
- [29] OMG, "Architecture-Driven Modernization (ADM): Software Metrics Meta-Model (SMM). OMG Document: dmtf/2007-03-02," Object Management Group 02-03-2007 2007.



Beatriz Mora es Ingeniera en Informática por la Universidad de Castilla la Mancha en 2005 Recibió el *Master Oficial en Tecnologías Informáticas Avanzadas* por la Universidad Castilla-La Mancha en 2008. Pertenece al grupo de investigación ALARCOS del Departamento de Tecnologías y Sistemas de Información en la misma universidad y actualmente está trabajando en la empresa de desarrollo software Indra Software Labs. Sus intereses de investigación son la medición genérica del software, el modelado y el desarrollo de Lenguajes de Dominio Específico. Es autora de varios artículos, dos revistas internacionales y varios en congresos nacionales e internacionales. Su correo es bmarar@indra.es



Félix García, doctor Europeo e Ingeniero en Informática por la Universidad de Castilla-La Mancha. Profesor Titular de Universidad en la Escuela Superior de Informática de Ciudad Real. Perteneció al grupo de investigación ALARCOS del Departamento de Tecnologías y Sistemas de Información en la Universidad de Castilla-La Mancha, en Ciudad Real, España. Sus intereses de investigación son la gestión de procesos de negocio, el modelado y tecnología de los procesos software, las metodologías ágiles y la medición del software. Es autor de diversos artículos en revistas y congresos nacionales e internacionales, así como libros y capítulos de libro en los temas anteriormente citados. Su dirección de correo electrónico es Felix.Garcia@uclm.es



Francisco Ruiz, doctor Ingeniero en Informática por la Universidad de Castilla-La Mancha (UCLM) y Licenciado en Ciencias Químicas por la Universidad Complutense de Madrid. Es profesor titular en el Dep. de Tecnologías y Sistemas de Información de la UCLM, en Ciudad Real (España). Ha sido Director de la Escuela Superior de Informática entre 1993 y 2000, y Director de los Servicios Informáticos de la UCLM (1985-1989). Sus temas de investigación actuales incluyen: modelado y medición de procesos software y procesos de negocio, mantenimiento del software, metodologías para planificar y gestionar proyectos software. Perteneció a diversas asociaciones científicas y profesionales (ACM, IEEE-CS, ATI, AEC, AENOR, ISO JTC1/SC7, EASST, AENUI y ACTA). Su dirección de correo electrónico es Francisco.Ruizg@uclm.es



Mario Piattini es Doctor Ingeniero en Informática por la Universidad Politécnica de Madrid. Master en Auditoría Informática (CENEL). Especialista en la Aplicación de Tecnologías de la Información a la Gestión Empresarial (CEPADE-UPM). CISA (Certified Information Systems Auditor) por la ISACA (Information Systems Audit and Control Association). Licenciado en Psicología por la UNED. Actualmente es Catedrático de Universidad en la Escuela Superior de Informática de la Universidad de Castilla-La Mancha en Ciudad Real. Autor de varios libros y artículos sobre bases de datos, ingeniería de software y sistemas de información. Director del grupo de investigación ALARCOS del Departamento de Informática en la Universidad de Castilla-La Mancha, en Ciudad Real, España. Sus intereses de investigación son: diseño de bases de datos avanzadas, calidad de bases de datos, métricas de software, métricas orientadas a objeto, mantenimiento de software. Su correo es Mario.Piattini@uclm.es



Artur Boronat es lecturer en la Universidad de Leicester, en Reino Unido. Obtuvo el título de Ingeniero en Informática en 2002 y el de Doctor en Informática en 2007, ambos por la Universidad Politécnica de Valencia. Ha realizado estancias en la Universidad de Illinois en Urbana-Champaign (Estados Unidos), y en la actualidad colabora en proyectos de investigación en España, Reino Unido y Estados Unidos en el área de desarrollo de software dirigido por modelos. Sus áreas de interés son las transformaciones de modelos con reescritura de grafos y la verificación formal de técnicas de desarrollo de software dirigido por modelos. Su dirección de correo electrónico es aboronat@mcs.le.ac.uk



Abel Gómez es Ingeniero en Informática por la Universidad Politécnica de Valencia en 2005. Ha obtenido el título oficial de Máster Universitario en Ingeniería del Software, Métodos Formales, y Sistemas de Información en 2008. En 2005 realizó una estancia en el Instituto de Sistemas de Información (Institut für Informationssysteme, Technische Universität Braunschweig) donde inició sus trabajos de investigación sobre bioinformática. Actualmente es Becario FPU por el Ministerio de Educación y Ciencia en el Departamento de Sistemas Informáticos y Computación de la Universidad Politécnica de Valencia. Sus áreas de interés son el desarrollo de software dirigido por modelos, las transformaciones de modelos, y su aplicabilidad en diversos campos como la bioinformática, las Líneas de Productos Software y el modelado de características. Su dirección de correo electrónico es agomez@dsic.upv.es



José Á. Carsí es Licenciado en Informática en 1993 y Doctor en Informática en 1999 por la Universidad Politécnica de Valencia. En la actualidad es profesor Titular de Universidad en la Universidad Politécnica de Valencia siendo miembro del grupo de investigación de Ingeniería del Software y Sistemas de Información del Departamento de Sistemas Informáticos y Computación. Sus actuales áreas de interés son: desarrollo de software dirigido por modelos, desarrollo de juegos, evolución del software. Su dirección de correo electrónico es pcarsi@dsic.upv.es



Isidro Ramos es Catedrático de Universidad en el Área de Lenguajes y Sistemas Informáticos Universidad Politécnica de Valencia (España). 39 años de docencia en distintas universidades españolas y extranjeras. Ha sido rector fundador de la Universidad de Castilla La Mancha. 20 años como Director de Departamento, de Centro. Director de 23 tesis doctorales. Investigador (principal) de 27 Proyectos de Investigación competitiva (Financiación nacional e Internacional) 3 de ellos activos. Miembro, Presidente Ejecutivo, Presidente de Comité de Programa de numerosas Conferencias y Congresos de investigación en Informática nacionales y extranjeros. Presidente de la Sociedad Española de Ingeniería del Software. Ha trabajado en: CERN (Suiza), IMAG (Grenoble), CRIN (Nancy), Stony Brook (NYU USA). Coordinador Grupo Investigación PLIS de la UPV. Coordinador Internacional VII Subprograma Electrónica e Informática Aplicadas CYTED Coordinador Proyecto CYTED RITOS. Investigador Proyectos Europeos: BRA ASPIRE (Investigador Principal nodo Valencia). Su dirección de correo electrónico es iramos@dsic.upv.es